

Scrivere un programma C# per Windows Forms che, in base a quanto specificato in un CheckBox, rende visibili o meno dei TextBox.

Il programma contiene tante Label quante sono le lettere dell'alfabeto, il testo dentro le label è una lettera dell'alfabeto, maiuscola. C'è una Label per ogni lettera dell'alfabeto.

Il Form contiene anche dieci TextBox, raggruppate entro un vettore di TextBox, che contengono del testo "libero", che l'utente può modificare.

Nel form ci sono anche due CheckBox, uno con la scritta "Controlla maiuscole-minuscole" e l'altro con scritto "Attiva eliminazione".

Se "Attiva eliminazione" è "spento" il programma non fa niente.

Se "Attiva eliminazione" è "acceso" il programma, quando l'utente clicca su una Label che contiene una lettera dell'alfabeto, fa scomparire i TextBox che **non** contengono quella lettera.

Se "Controlla maiuscole-minuscole" è acceso vengono "eliminate" le TextBox la cui stringa **non** contiene la lettera cliccata, però **solo** la lettera scritta nella label (**non** la corrispondente minuscola).

Se invece "Controlla maiuscole-minuscole" è spento vengono "eliminate" le TextBox la cui stringa **non** contiene la lettera cliccata, sia come minuscola che come maiuscola.

L'allievo deve:

1. **Disegnare** il form, con i suoi controlli, indicando anche un nome per i controlli stessi.
2. **Indicare** quali funzioni vengono lanciate quando l'utente fa qualcosa sui controlli disegnati
3. **Scrivere** il codice C# delle funzioni che ha precedentemente indicato

Indicazioni

Per far comparire o scomparire una TextBox, rendere vera o falsa la sua proprietà ".Visible".

Per semplicità, si supponga di avere **già** definito un array di controlli TextBox, chiamato TxtStringhe[], che contiene tutte le TextBox da controllare.

Si consideri anche che quando l'utente clicca in una qualsiasi delle Label, venga eseguita automaticamente la funzione Lettera_Click()¹, che ha il seguente prototipo:

```
public void Lettera_Click(string letteraCliccata)
```

dove letteraCliccata è una stringa di un carattere, che corrisponde alla lettera scritta sulla Label.

Opzionale, ma mi piacerebbe che lo facessero **tutti**:

Per sapere se la TextBox deve essere visualizzata o no, l'allievo può scrivere la funzione "visualizza()", che deve funzionare così:

1. Nome: visualizza()
2. Parametri di ingresso
 - 3.1. **daGuardare**: stringa. E' la stringa da controllare (guardare se essa contiene la lettera)
 - 3.2. **lettera**: stringa di un solo carattere. E' la lettera che bisogna cercare nella stringa da controllare.
 - 3.3. **caseSensitive**: valore di tipo bool, Indica se la ricerca del carattere non deve ignorare la differenza fra maiuscole e minuscole
3. Parametri di uscita: la funzione restituisce (con return) un valore di tipo bool, che indica se la TextBox deve essere visualizzata, secondo i criteri spiegati prima

¹ Si consideri che questa sia una funzione di evento legata ai controlli label, anche se non ne ha la sintassi. Si consideri che